AMSTRAD
CPC 464



Après plusieurs années de développement, le micro-ordinateur familial arrive enfin à maturité avec l'arrivée de l'Amstrad CPC464. Un véritable exemple de haute technologie, tout à la fois complet, facile à utiliser et haut en couleurs.

Il n'est pas possible de comparer le CPC464 avec ses concurrents, étant donné qu'il est le seul à posséder un clavier véritable, 64K de mémoire vive, 32K de mémoire morte, un lecteur de cassettes incorporé (que nous appellerons Datacorder), un moniteur et un langage BASIC étendu rapide et polyvalent.



AMSTRAD CPC464
l'ordinateur complet...

- ★ Un système complet, y compris un moniteur Couleur RVB ou un moniteur monochrome vert
- ★ Un lecteur de cassette incorporé 'charge rapide'
- ★ 64K de RAM
- ★ Un "vrai" clavier à 74 touches avec pavé numérique, des fonctions et des répétitions définies par l'utilisateur.
- ★ 3 modes écrans, 27 couleurs, flash définissable
- ★ Haute résolution donnant 80 colonnes, graphiques adressables 640 x 200 pixels et jusqu'à 8 fenêtres de texte.
- ★ Sortie manette de jeux avec deux manettes possibles.
- ★ Sortie Centronics pour imprimante parallèle.
- ★ Un connecteur de type bus pour extensions ROM, interfaces série, lecteurs de disquettes, modems.
- ★ Trois types de voix, 7 octaves, prise de son stéréo avec contrôle de volume et d'enveloppe.
- ★ Support important au niveau des logiciels pour le bureau, l'éducation et les jeux vidéo.

Avec le moniteur couleu

L'expérience d'AMSTRAD dans la production des tubes couleur a donné ce moniteur compact et fiable pour le système CPC464. C'est seulement en reliant aussi directement que possible les circuits électroniques qui contrôlent l'écran que l'on atteint la performance haute résolution et la qualité de couleur du CPC464. Le CTM640 contrôle les couleurs sur l'écran directement à partir de l'ordinateur sans procédés inutiles qui nuisent à la qualité de l'image.





...r — CTM640

Non seulement vous obtenez la meilleure image, mais il n'y a pas de problèmes de réglages comme avec une télé — et pas d'histoires pour savoir si la télé est libre ou pas quand on veut se servir de l'ordinateur. Le CTM640 utilise les circuits transistors pour la fiabilité et la mise en route rapide pour une image nette et un tube haute définition avec la technologie du canon à électrons. La poignée confortable vous permet un transport aisé et sans danger — et l'alimentation incorporée de l'ordinateur minimise le nombre de fils nécessaires — Il y a seulement un fil d'alimentation qui suffit pour le moniteur, l'ordinateur et le lecteur de cassettes: comparez avec les autres!!!



Le CPC464 vous souhaite la bienvenue — chaque CPC464 est fourni avec une cassette d'accueil pour aider le débutant.



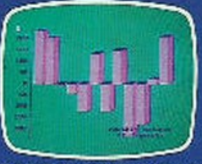
Le pendu: non seulement il encourage les enfants à apprendre l'orthographe mais c'est une distraction familiale lorsque c'est à qui trouvera le mot le plus compliqué.



Testez et améliorez vos capacités aux échecs. Le CPC464 est un adversaire redoutable mais il peut aussi vous conseiller si vous le désirez.



La musique peut être composée graphiquement sur l'écran et ensuite transposée en sons en utilisant les capacités étendues de synthétisation disponibles.

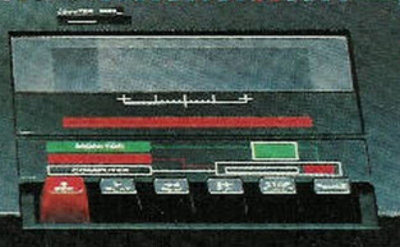


Les logiciels de gestion peuvent utiliser des graphiques en trois dimensions pour la visualisation des éléments importants.



Chiffres Marrants est un Programme d'initiation au calcul. Le micro-ordinateur est un puissant stimulant et facilite un apprentissage sans peine.





palette de 27 couleurs, et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier – Un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type 'qwerty', avec une touche d'entrée largement dimensionnée. Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassette incorporé – Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardus et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1k baud et 2k baud (grande vitesse) et la determination de la vitesse est décidée par les logiciels.

BASIC – Un BASIC standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec Pleins de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu – Un jeu complet de caractères 8-bit comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR$(n).

Touches Programmables – Jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC464, chacun pouvant avoir 32 caractères.

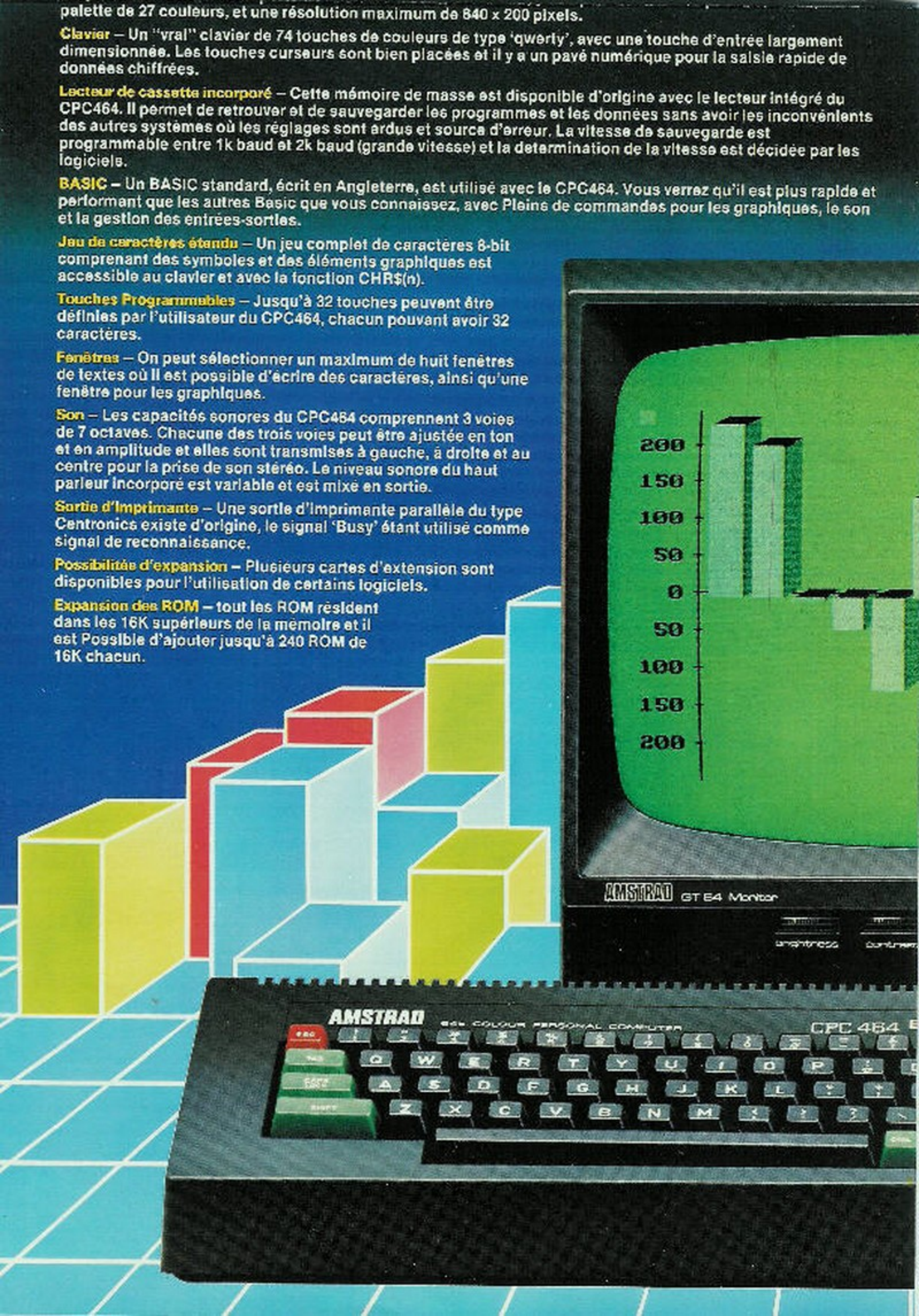
Fenêtres – On peut sélectionner un maximum de huit fenêtres de textes où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son – Les capacités sonores du CPC464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises à gauche, à droite et au centre pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et est mixé en sortie.

Sortie d'Imprimante – Une sortie d'imprimante parallèle du type Centronics existe d'origine, le signal 'Busy' étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'expansion – Plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Expansion des ROM – tout les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est Possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.





Tableur — Le CPC464 peut rendre aisée la tâche de comptabilité financière, ajouter colonnes et lignes facilement et rapidement.

Traitement de texte — lettres, mémos et rapports peuvent être tapés, justifiés, modifiés et imprimés.

Programmation — on peut programmer, modifier et utiliser ses programmes sur le CPC464 sans empêcher les autres de regarder la télévision.

Avec le moniteur monochrome vert — GT64

Ce moniteur donne une saisie sur écran spécialement destinée au travail de bureau et est très pratique pour se servir du CPC464 pour le traitement de texte, la comptabilité, le budget familial et le développement des programmes.

Les textes et données numériq

AMSTRAD CPC464 – l'ordinateur familial de pointe

Le CPC464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écrans performant, le CPC464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC464: il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Une manette de jeux spécialement conçue (JY-1) existe comme option pour le CPC464. Il a une poignée bien en forme avec un bouton gachette à action rapide et se fixe par quatre ventouses en caoutchouc. Le JY-1 est fourni avec un fil de 150cm et une prise pour une deuxième manette.

Le boitier d'alimentation et de modulation optionel MP-1 vous permet d'utiliser un poste de télé en couleurs standard. Ce boitier est particulièrement utile aux possesseurs d'un ordinateur CPC464 monochrome vert et qui veulent faire des graphiques en couleurs. Le MP-1 est compact et s'harmonise avec le CPC464.

L'ensemble CPC464 offre des possibilités illimitées de croissance par connection à un lecteur de disquette optionnel pour accès rapide des données, à des amplis et des haut-parleurs pour le reproduction des sons stéréos, à des imprimantes pour taper des lettres, faire des graphiques, des listings de programmes, des factures etc etc. L'interface d'expansion ouvre la porte aux communications par l'intermédiaire de modems, et des extensions mémoires ROM pour ajouter des périphériques ou améliorer des logiciels.

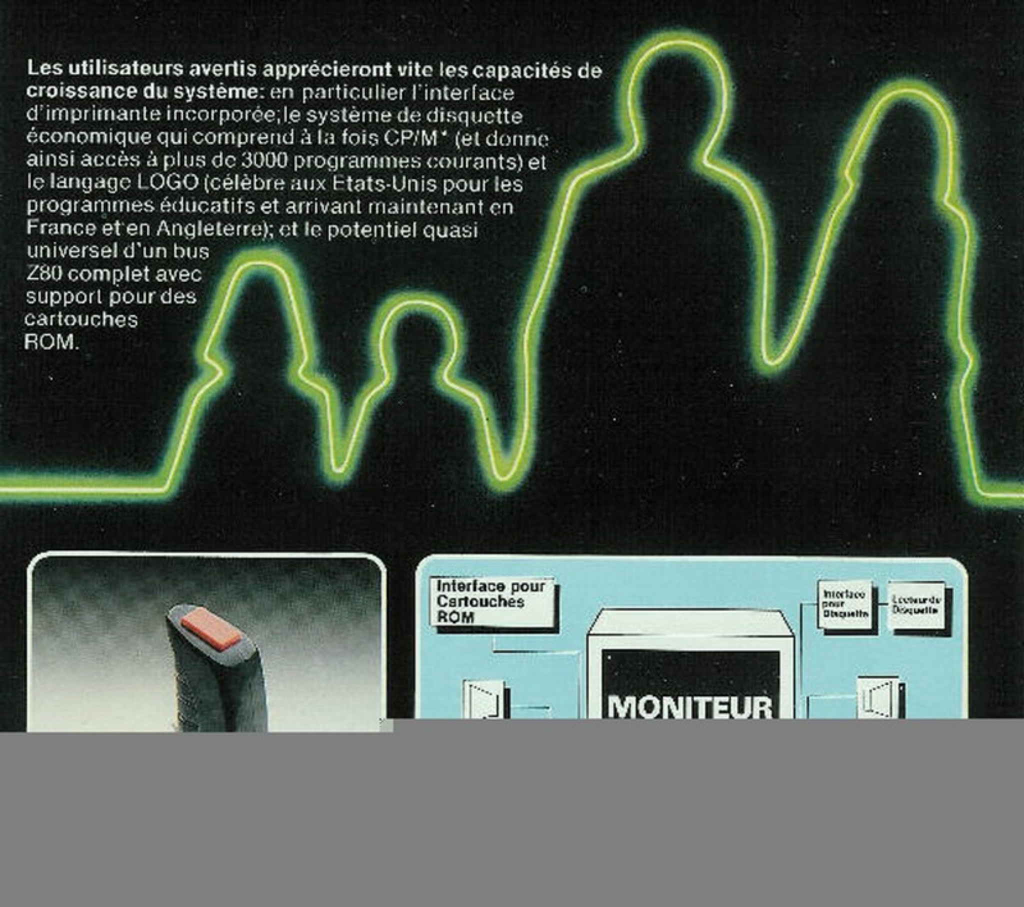


ADAPTATEUR PERITEL

La force du CPC464 réside dans la combinaison d'un matériel performant et de progiciels simples à utiliser:—

PROCESSEUR Z80 – Le plus utilisé des microprocesseurs de l'Informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

64K DE RAM – Le CPC464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.


Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système: en particulier l'interface d'imprimante incorporée; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M* (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre); et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.
Interface pour Cartouches ROM
Interface pour Disquette
MONITEUR

AMSTRAD

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

PROCESSEURS:

Z80A processeur fonctionnant à 4 MHz

64K de mémoire vive RAM (plus de 42K pour l'utilisateur)

32K de mémoire ROM avec BASIC et système d'exploitation résident

6845 contrôleur d'écran

GI processeur générateur de son AY-3 8912 3 voix, 7 octaves

8255 Interface parallèle entrée-sortie pour le processeur de son GI

CARACTERISTIQUES D'AFFICHAGE:

	Normal	Mode Haute rés.	Multicol.
Nombre de coul.	4 sur 27	2 sur 27	16 sur 27
Points Vertic.	200	200	200
Points Horiz.	320	640	160
Nbre car.	40	80	20

CLAVIER:
74 touches — type qwerty, pavé numérique, curseurs et curseur de copie, grande enter, shift, caps lock, tab, escape, delete, clear, control.

LECTEUR DE CASSETTE:
Vitesse d'enregistrement au choix — 1 000 ou 2 000 baud, vitesse de lecture déterminée par le logiciel. Verrouillage. Interruption du moteur contrôlée par le logiciel.

EXPANSIONS:
Lecteur de disquette compact avec CP/M* et le langage LOGO.
Imprimante compatible Centronics
Manettes de jeux
Extensions ROM
Extensions RAM jusqu'à 8160K.

PRISES EXTERNES:
Connecteurs 50 pour expansion multiple et parallèle Centronics.
Prise à 9 trous pour manette
Prise à 6 trous pour — RVB et sync
— vidéo composite
— luminance et sync
Prise 3.5mm pour son stéréo
Prise 5mm pour alimentation du CPC 464 (seulement à partir du moniteur)

DIMENSIONS (mm):

	larg.	haut.	prof.
Clavier	560	70	170
CTM640	370	340	305
GT64	305	315	335
Manette	90	170	100
Modulateur	120	70	170

POIDS (kg):

Clavier	2.4
CTM640	10.6
GT64	5.0
Manette	0.3
Modulateur	1.4

ALIMENTATION:
Système d'affichage: 240V AC 50Hz
(clavier et lecteur alimentés à partir de l'écran)
*CP/M est une marque déposée de Digital Research Inc. AMSTRAD et Amsoft sont des marques déposées de Amstrad Consumer Electronics PLC.

[illegible]

[illegible]

AMSTRAD S.A.R.L.
143 GRANDE RUE, 92310 SEVRES
Tel. (1) 626 3450
Telex. 200101

[illegible]

